**OGGETTO MENU**

Consente la gestione di un menu di opzioni con scelta opzione fatta dall’utente.

**COSTANTI:**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **TIPO** | **NOME** | **VALORE** | **DEFINIZIONE** |
| int | MAXVETVOC | 50 | Massimo numero di voci nel menu |
| int | MAXVOC | 20 | Caratteri max singola voce del menu |
| int | ARROW | -32 | Codice ASCII carattere freccia cursore |
| int | FRESU | 72 | ASCII tasto freccia cursore SU |
| int | FREGIU | 80 | ASCII tasto freccia cursore GIU |
| int | INVIO | 13 | ASCII tasto INVIO |
| int | ESC | 27 | ASCII tasto ESC |
| int | D | 2 | Distanza righe tra le voci del menu |

**TIPI:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **TIPO** | **NOME** | **DEFINIZIONE** |
| char | tVoce[MAXVOC] | Tipo singola voce del menu |
| tVoce | tVecVoc[MAXVETVOC] | Tipo vettore menu |

**PRIVATE:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **TIPO** | **NOME** | **DEFINIZIONE** |
| int | NumVoc | Numero di voci nel menu |
| int | PosMenX | Coordinata X spigolo sinistro menu |
| int | PosMenY | Coordinata Y spigolo sinistro menu |
| tVecVoc | VetVoc | Vettore voci del menu |

**PUBLIC:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **TIPO** | **NOME** | **AZIONE** |
| - | tMenu(int IniPosX, int IniPosY, int IniNumVoc, tVetVoc IniVetVoc); | Costruttore |
| - | ~tMenu(); | Distruttore |
| void | Show() | Mostra menu |
| void | Hide() | Nascondi menu |
| Int | Choice() | Scelta voce menu |